



Règles en individuel pour 3 ou 4 joueurs :

La ligne horizontale imprimée sur le plateau de jeu marque la limite que doivent franchir entièrement les dés pour que leur valeur soit comptabilisée.

À son tour, un joueur place un de ses dés où il veut sur la piste de lancement, puis le propulse vers l'avant du plateau, dans l'espoir qu'il s'arrête sur une des zones numérotées " 1x ", " 2x ", " 3x ", ou mieux encore " 4x ".

Plus un dé s'arrête loin sur le plateau de jeu, plus il pourra potentiellement rapporter de points en fin de partie. Tout dé qui sort du plateau ne rapporte aucun point. Une fois un dé lancé, on n'y touche plus (qu'il rapporte ou non des points) : il sera toujours un obstacle ou un objectif pour les joueurs adverses.

Les joueurs lancent ensuite chacun à tour de rôle un de leurs dés.

Une fois que les dés de tous les joueurs ont été lancés, chacun compte ses points :

- on écarte du plateau tous les dés n'ayant pas franchi la ligne de démarcation : ils valent 0 point ;
- chaque dé situé dans la partie " 1x " rapporte autant de points que sa valeur (exemple : 1 x 5 = 5 points)
- chaque dé situé dans la partie " 2x " rapporte autant de points que sa valeur (exemple : 2 x 4 = 8 points) et ainsi de suite avec les parties " 3x " et " 4x ".

Remarque : 24 est le maximum de points que l'on peut marquer avec un dé (4 x 6 = 24 points).

On joue autant de parties que nécessaires jusqu'à ce que la somme des points gagnés par un joueur atteigne ou dépasse 301 points.

Si plusieurs joueurs (ou équipes) atteignent ou dépassent en même temps les 301 points, gagne celui ou ceux qui ont le plus de points.

Règles pour 2 joueurs :

On peut jouer de trois manières différentes :

- chaque joueur prend cinq dés d'une même couleur ;
- chaque joueur prend cinq dés d'une même couleur et un dé bonus d'une autre couleur. Les points marqués par ce dé compteront double. Chacun décide du moment où il veut lancer son dé bonus ;
- enfin, il est possible d'utiliser deux couleurs de dés par joueur (soit neuf dés par joueur).

Règles par équipes (4 ou 6 joueurs):

À 4 joueurs, on forme deux équipes de deux joueurs, chacun prenant 4 dés d'une même couleur. Les points marqués par les deux couleurs d'une même équipe sont additionnés.

À 6 joueurs, on forme deux équipes de trois joueurs, chaque équipe disposant de 9 dés (5 d'une couleur et 4 d'une autre couleur). Chaque joueur d'une équipe prend trois dés en main. Les points marqués par les joueurs d'une même équipe sont additionnés.