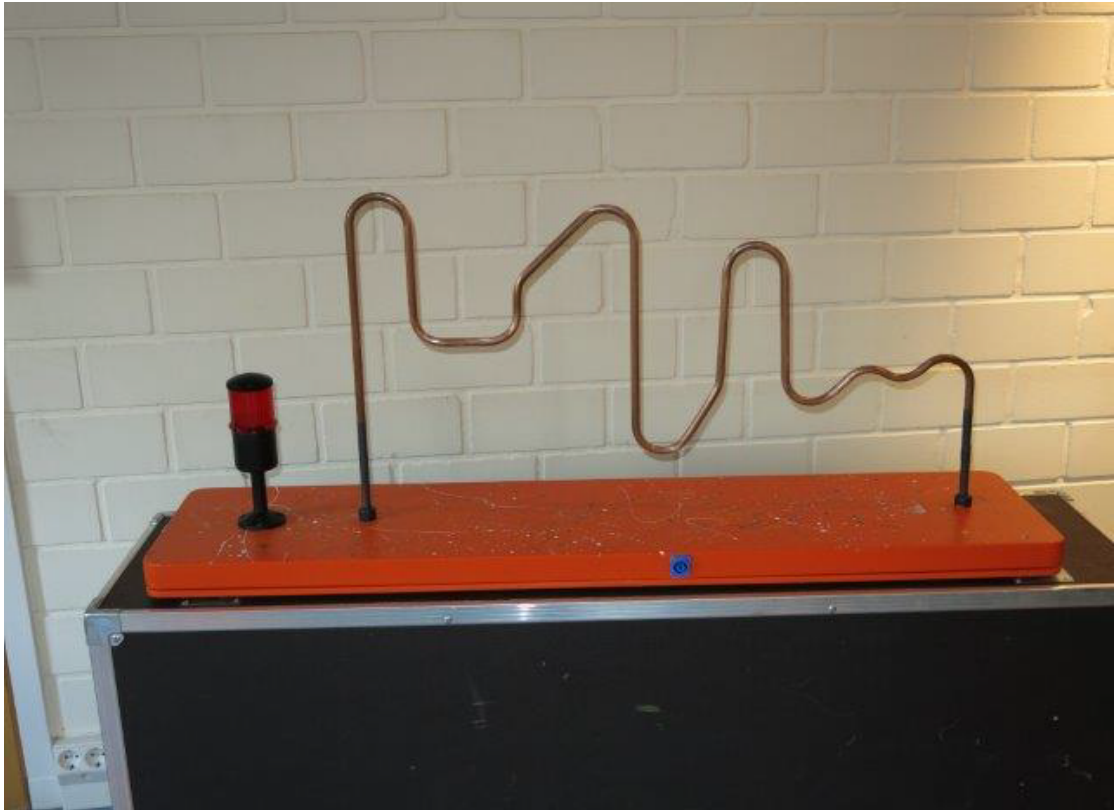


## Fil chaud



Le joueur doit essayer de diriger la poignée autour du fil sans toucher ceui-ci. Si le joueur touche, l'alarme déclenche et il doit recommencer.